

## Познавательная игра «Культурно-историческое наследие Севера»

*«Поистине уникальны историко-культурные богатства Русского Севера. Из этой сокровищницы, составляющей неотъемлемую часть мировой культуры, предстоит черпать духовные ценности многим поколениям»*

Д.С. Лихачёв

### Пояснительная записка

Игра «Культурно-историческое наследие Севера», посвященная 80-летию Архангельской области, рассчитана на детей среднего и старшего школьного возраста.

**Актуальность игры:** 1). Недостаточно знание детей о родном крае, о традициях Русского Севера. 2). Отсутствие систематизированного материала для изучения своей малой Родины

Проблема патриотического воспитания также является актуальной.

Патриотическое воспитание направлено на формирование и развитие личности, обладающей качествами гражданина- патриота Родины и способной выполнять гражданские обязанности

### Цели:

**Познавательный аспект** – знакомство с особенностями культурно-исторического наследия родного края, развитие умения анализировать и извлекать необходимую информацию

**Развивающий аспект** – развитие способности к догадке, к сравнению и сопоставлению фактов, к формированию выводов; развитие логического мышления и умения найти правильный ответ на поставленный вопрос

**Воспитательный аспект** – воспитание интереса, гордости, уважительного отношения к родному краю и его жителям; воспитание коммуникативных потребностей обучающихся в межкультурном общении, развитие внимания и выдержки

**Учебный аспект** – формирование навыков работы с видеоматериалами с целью анализа, расширение кругозора, получение положительного эмоционального настроя и чувства успешности

### Правила игры:

Играть можно несколькими командами как внутри одного класса, так и между командами разных классов на параллели.

Задача команд – правильно ответить на вопросы игры и набрать большее количество баллов.

Команды по очереди выбирают тему игры и количество очков, ведущий читает вопрос и три предложенных варианта ответа, команда обсуждает и называет правильный ответ. Если ответ верен – на экране появляются слова «Вы правы», если ответ не верен – «Вы не правы».

Ведущий подсчитывает баллы каждой команды.

Выигрывает команда, получившая в игре большее количество баллов.

Победители игры получают свидетельства «Юный краевед»